



DMX
O P E R A T O R

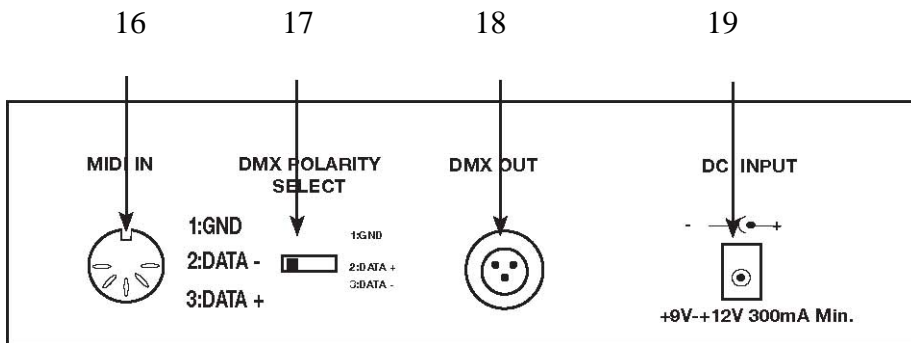
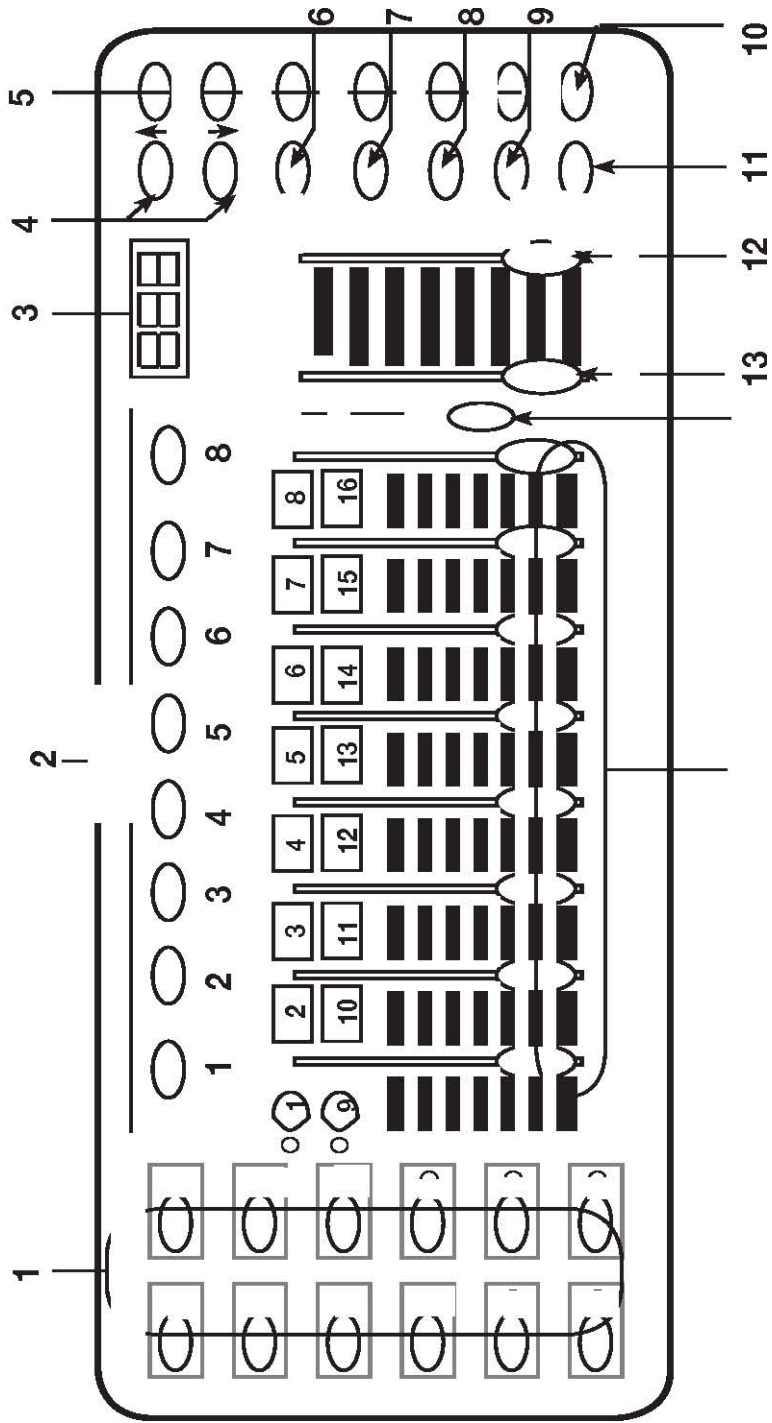
Návod k obsluze

DMX-512

MIDI
CAPABLE

Ovládací prvky

1. **Tlačítka SCANNER** – Slouží pro výběr jakéhokoliv z dvanácti připojených zařízení. Tlačítka volíte, jaké DMX kanály bude zařízení používat. Tlačítko Scanner 1 ovládá kanál 1 – 16, tlačítko Scanner 2 ovládá kanál 17 – 32. nastavení adres je popsán dále v návodu.
2. **Tlačítka SCENE** – Slouží k ukládání scén v programovacím režimu, nebo k přehrávání scén v režimu PLAYBACK.
3. **LCD displej** – poskytuje informace o hodnotách v závislosti na vybrané funkci
4. **Tlačítka BANK** – vybíráte banku, kterou chcete používat (k dispozici je 30 bank)
5. **CHASE** – vybíráte sestavu uložených scén (1-6)
6. **PROGRAM** – slouží k aktivaci programovacího režimu (Displej bliká)
7. **MIDI/REC** – slouží pro ovládání pomocí MIDI, nebo pro nahrání každého kroku ve scéně, nebo sestavě scén (Chase)
8. **AUTO/DEL** – slouží k automatické rychlosti v režimu CHASE, nebo vymazání kroku, nebo sestavy scén.
9. **MUSIC/BANK COPY** – slouží k aktivaci ovládání pomocí zvuku, nebo ke kopírování banky v programovacím režimu.
10. **BLACKOUT** – zapíná a vypíná výstup ze všech kanálů
11. **TAP SYNC/DISPLAY** – V režimu AUTO CHASE mění hodnoty CHASE a v režimu MANUAL CHASE mění LCD displej.
12. **Posuvný ovladač FADE TIME** – ovládá dobu přechodu mezi jednotlivými kroky. Pokud je ovladač nastaven na 0, přechod je okamžitý, Pokud je nastaven např. na 30 s, přechod trvá 30 vteřin.
13. **SPEED SLIDER** – posuvný ovladač nastavuje rychlost CHASE v režimu AUTO CHASE.
14. **PAGE SELECT** – přepíná posuvná ovladače mezi 1 – 8 (Page A) a (9 – 16) PAGE B pro každé Scanner tlačítko.
15. **Posuvné ovladače (1-8)** – Slouží k nastavení intenzity 0 – 100 %, nebo úrovně 0 – 255.
16. **MIDI IN** – konektor pro připojení zdroje s MIDI signálem.
17. **Přepínač polarity DMX** – přepíná polaritu DMX výstupu.
18. **DMX výstup** – slouží posílání DMX signálu do připojených zařízení.
19. **Napájecí vstup** – slouží k připojení napájecího zdroje. (DC 9~12V, 300 mA)



Nastavení DMX adres

Při nastavování DMX adresy na zařízení postupujte podle instrukcí v tomto návodu, nikoliv podle instrukcí v návodu k zařízení.

DMX-512 je univerzální protokol, který může posílat najednou 512 kanálů pomocí jednoho, běžného kabelu. Každý kanál má hodnotu 0 – 255. Pro příjem DMX signálu musíte na každém zařízení nastavit adresu pomocí DIPSWITCHE, nebo digitálního menu.

Každý DIPSWITCH používá adresu na základě binárního kódu:

DIPSWITCH 1 – hodnota 1
DIPSWITCH 2 – hodnota 2
DIPSWITCH 3 – hodnota 4
DIPSWITCH 4 – hodnota 8
DIPSWITCH 5 – hodnota 16
DIPSWITCH 6 – hodnota 32
DIPSWITCH 7 – hodnota 64
DIPSWITCH 8 – hodnota 128
DIPSWITCH 9 – hodnota 256

Požadovanou adresu nastavíte zapnutím příslušného počtu DIPSWITCHŮ.

DIPSWITCH 10 se nepoužívá ve spolupráci s DMX, ale slouží k aktivaci samostatných režimů zařízení (Sound Active, Master/Slave apod.).

Nastavení zařízení přijímajících signál na dané adrese:

Např. Nastavení adresy 1 – zařízení přijímá na adrese 1.

Příklady nastavení najdete na straně 5 a 6 originálního návodu

I když je DMX 512 standardní protokol, může se stát, že bude rozdíl v konfiguraci DMX kabelu. Pól Data A+ a Data A- může být umístěn obráceně. Toto můžete opravit pomocí přepínače REVERSE. Pokud máte zařízení různé polarity, použijte adaptér2.DMXADPT.

Adresování zařízení.

Pro individuální kontrolu tak každým připojením zařízením nastavte DMX adresy podle následujícího schématu.

Tlačítko Scanner 1 – začíná na hodnotě 1
Tlačítko Scanner 2 – začíná na hodnotě 17
Tlačítko Scanner 3 – začíná na hodnotě 33

Tlačítko Scanner 4 – začíná na hodnotě 49
Tlačítko Scanner 5 – začíná na hodnotě 65
Tlačítko Scanner 6 – začíná na hodnotě 81
Tlačítko Scanner 7 – začíná na hodnotě 97
Tlačítko Scanner 8 – začíná na hodnotě 113
Tlačítko Scanner 9 – začíná na hodnotě 129
Tlačítko Scanner 10 – začíná na hodnotě 145
Tlačítko Scanner 11 – začíná na hodnotě 161
Tlačítko Scanner 12 – začíná na hodnotě 177

Na straně 19 a 20 originálního návodu naleznete příklady nastavení DMX adres pomocí DIPSWITCHŮ.

Programování scén

1. Zmáčknete a držete tlačítko program po dobu tří vteřin. Displej signalizuje aktivní režim rychle blikajícím světlem u nápisu PROG.
2. Pomocí jednoho z tlačítek SCANNER vyberte zařízení, které chcete naprogramovat.
3. Pomocí posuvných ovladačů nastavte požadovanou scénu. Pokud má zařízení více, jak 8 DMX kanálů, použijte tlačítko PAGE pro aktivaci druhé řady ovladačů.
4. Po dosažení požadovaného nastavení, zmáčknete SCANNER tlačítko programovaného zařízení a tím ukončíte programování. Nyní můžete vybrat a naprogramovat další zařízení. Můžete naprogramovat více zařízení najednou.
5. Opakujte kroky 2 a 3, dokud nenastavíte světla dle vašich požadavků.
6. Po vytvoření scény zmáčknete tlačítko MIDI/REC
7. Poté zmáčknete jedno z tlačítek SCENE (1-8) do kterého chcete scénu uložit. Po zmáčknutí se rozblíkají všechny diody a na displeji se objeví číslo banky, do kterého byla scéna uložena.
8. Opakujte kroky 2 – 8 pro nahrání prvních 8 scén.

Pokud chcete přidat více světla do své show, můžete jednoduše zkopírovat obsah jednoho tlačítka do druhého. Podržte tlačítko, které chcete kopírovat a poté zmáčknete tlačítko, do kterého chcete kopírovat.

9. Pomocí tlačítek BANK UP/DOWN můžete zvolit další banku, do které chcete naprogramovat scény. K dispozici je 30 bank po 240 scén celkem.
10. Programovací režim opustíte opětovným zmáčknutím tlačítka program na dobu tří vteřin. PO opuštění programování se aktivuje režim BLACKOUT

Kopírování scén

1. Aktivujte programovací režim
2. Tlačítkem Bank Up/Down vyberte banku obsahující požadovanou scénu.
3. Zmáčkněte tlačítko Scene odpovídající scéně, kterou chcete kopírovat
4. Tlačítkem Bank Up/Down vyberte banku, do které chcete kopírovat scénu
5. Zmáčkněte tlačítko MIDI/REC a zmáčkněte tlačítko scény, do které chcete kopírovat.

Úprava scény

1. Aktivujte režim programování
2. Tlačítkem Bank Up/Down vyberte banku, která obsahuje scénu, kterou chcete upravit
3. Tlačítkem Scene vyberte scénu, kterou chcete upravit
4. Pomocí faderů a udělejte požadované úpravy
5. Po dokončení změn zmáčkněte tlačítko MIDI/REC a zmáčkněte tlačítko scény, které odpovídá právě upravené scéně. Tím uložíte změny.

Odstranění všech scén

Tento krok odstraní všechny uložené scény ve všech bankách.

1. Zmáčkněte tlačítko PROGRAM
2. Držte tlačítko PROGRAM A zmáčkněte a držte tlačítko BANK DOWN.
3. Odpojte napájení a uvolněte všechna tlačítka.
4. Připojte napájení, Všechny scény budou odstraněny.

Kopírování banky scén

1. Aktivujte programovací režim
2. Tlačítky Bank Up/Down vyberte banku, kterou chcete kopírovat
3. Zmáčkněte tlačítko MIDI/Rec
4. Tlačítky Bank Up/Down vyberte banku, do které chcete kopírovat
5. Zmáčkněte tlačítko Music/Bank Copy. Všechny diody zablikají jako potvrzení provedení akce.

Odstranění banky scén

1. Aktivujte programovací režim
2. Vyberte banku, kterou chcete odstranit.
3. Zmáčkněte a držte tlačítko AUTO/DEL
4. Držte tlačítko AUTO/DEL a zároveň zmáčkněte tlačítko MUSIC/BANK COPY
5. Uvolněte obě tlačítka najednou, Displej potvrdí provedení funkce zablikáním.

Odstranění scény

1. Zmáčknete a držete tlačítko AUTO/DEL a zmáčknete a uvolněte tlačítko scény, kterou chcete odstranit.

Vytváření programů (CHASE)

Pokud chcete vytvořit program, musíte nejprve vytvořit kroky.

1. Aktivujte programovací režim
2. Zmáčknete tlačítko Chase (1-6). Vždy můžete vytvářet pouze jeden program (CHASE)
3. Z banky vyberte požadovanou scénu
4. Zmáčknete tlačítko MIDI/REC, všechny diody 3 x zablikají.
5. Opakujte krok 3-4, dokud nevytvoříte požadovaný efekt. Můžete vložit až 240 scén.
6. Programování ukončíte podržením tlačítka PROGRAM na tři vteřiny. DMX Operator se přepne do režimu BLACKOUT a na displeji bude rychle blikat tečka u nápisu BLACKOUT.

Úprava programů

Vkládání kroku:

1. Aktivujte programovací režim
2. Vyberte CHASE do které chcete přidat krok
3. Zmáčknete tlačítko Tap/Display. Displej ukáže momentální krok
4. Tlačítka Bank Up/Down najděte krok, za který chcete přidat další
5. Zmáčknete tlačítko MIDI/REC .na displeji se objeví číslo kroku o úroveň vyšší.
6. Zmáčknete tlačítko scény, kterou chcete vložit.
7. Zmáčknete znova MIDI/REC pro vložení dalšího kroku
8. Zmáčknete a uvolněte tlačítko TAP/SYNC pro návrat do normálního režimu.

Odstranění kroku

1. Aktivujte programovací režim
2. Vyberte CHASE, ze které chcete odstranit krok
3. Zmáčknete Tap/Display,
4. Mačkáním Bank Up/Down vyberte krok, který chcete odstranit
5. Zmáčknete Auto/Del pro vymazání vybraného kroku.

Odstranění celého programu

1. Aktivujte programovací režim
2. Zmáčknete a držete tlačítko CHASE, kterou chcete odstranit.
3. Během držení tlačítka požadované chase zmáčknete a uvolněte tlačítko AUTO/DEL
4. Uvolněte tlačítko CHASE. Program by měl být odstraněn

Odstranění všech programů

Tato funkce odstraní všechny programy z paměti

1. Zmáčkněte a držte tlačítka AUTO/DEL a BANK DOWN.
2. Zároveň odpojte napájení.
3. Stále držte tlačítka a připojte napájecí kabel. Tlačítka držte tři vteřiny, poté je uvolněte. Jako potvrzení úspěšného vymazání zablikají všechny diody.

Přehrávání scén a programů

Manuální přehrávání scén

1. Po prvním zapnutí je jednotka v manuálním režimu
2. Ujistěte se, že diody AUTO MUSIC nesvítí
3. Pomocí tlačítek BANK UP/DOWN vyberte banku, která obsahuje požadované scény
4. Zmáčkněte tlačítko scény, kterou chcete spustit

Manuální přehrávání programů

Tato funkce umožní manuálně přehrát jednotlivé kroky v programu

1. Aktivujte programovací režim
2. Pomocí tlačítek CHASE vyberte požadovaný program
3. Zmáčkněte tlačítko TAP/SYNC
4. Pomocí tlačítek BANK můžete vybírat jednotlivé kroky v CHASE

Automatické přehrávání scén

Tato funkce umožní přehrát jednotlivé banky scén v sekvencích

1. Zmáčkněte tlačítko AUTO/DEL pro křiváči režimu AUTO. Režim indikuje blikající světlo na displeji.
2. Pomocí tlačítek BANK UP/DOWN vyberte požadovanou banku scén.
3. Poté, co vyberete banku, můžete pomocí ovladačů SPEED a FADE nastavit přechody mezi jednotlivými kroky. Pozn. Banky můžete kdykoliv měnit pomocí tlačítek BANK UP/DOWN. Ovladač FADE nesmí být nastaven na nižší hodnotu, než SPEED, jinak scénu nebude možné dokončit.

Automatické přehrávání programů

1. Pomocí tlačítek vyberte požadovanou CHASE
2. Zmáčkněte a uvolněte tlačítko AUTO/DEL
3. Příslušná LED začne blikat a LCD signalizuje automatický režim.
4. Nastavte SPEED a FADE podle vašich potřeb.
5. Programy budou nyní přehrávány podle vámi nastavených parametrů.

Pomocí tlačítka TAP SYNC/DISPLAY můžete změnit interval změny mezi jednotlivými programy.

Ovladač FADE nesmí být nastaven na nižší hodnotu, než SPEED, jinak program nebude možné dokončit.

Pokud budete chtít přehrát všechny programy, zmáčkněte nejprve tlačítko AUTO DEL a poté vyberte program.

Přehrávání scén řízené hudbou

1. Zmáčkněte tlačítko MUSIC/BANK COPY a spusťte příslušný režim
2. Pomocí tlačítek UP/DOWN vyberte banku, která obsahuje scény, které chcete přehrát. K výběru můžete použít MIDI klávesy
3. Zmáčkněte znovu tlačítko MUSIC/BANK COPY

Přehrávání programů řízené hudbou

1. Pomocí tlačítek CHASE vyberte požadovaný program
2. Zmáčkněte a uvolněte tlačítko MUSIC/BANK COPY
3. Na displeji se rozsvítí příslušná LED dioda signalizující aktivní režim
4. Program bude běžet podle hudby.

Ovládání pomocí MIDI

1. Na tři vteřiny zmáčkněte tlačítko MIDI REC. Poslední dva znaky na displeji začnou blikat.
2. Pomocí tlačítek UP/DOWN vyberte MIDI kanál 1 – 16.
3. Po vybrání kanálu zmáčkněte znovu tlačítko MIDI REC na tři vteřiny. MIDI ovládání bude nyní aktivní.

Tabulka MIDI parametrů je na straně 16 původního návodu.